

Bình Định, ngày 3 tháng 3 năm 2024

KẾ HOẠCH

Tổ chức cuộc thi “Sản phẩm phần mềm” – năm 2024

Với mục đích nâng cao kiến thức chuyên môn, rèn luyện kỹ năng mềm và khuyến khích sự sáng tạo trong sinh viên, LCĐ-LCH khoa Công nghệ thông tin (CNTT) tổ chức cuộc thi “Sản phẩm phần mềm” năm 2024 nằm trong chuỗi các hoạt động hướng đến kỷ niệm 25 năm thành lập Khoa, với nội dung và thể lệ cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

- Chào mừng kỷ niệm 25 năm thành lập khoa CNTT.
- Nâng cao kiến thức chuyên môn, rèn luyện kỹ năng mềm.
- Khuyến khích sự sáng tạo và năng động của sinh viên.
- Thúc đẩy phong trào học tập và nghiên cứu trong sinh viên.

II. ĐỐI TƯỢNG THAM GIA

- Các cá nhân hoặc nhóm sinh viên thuộc khoa CNTT, trường Đại học Quy Nhơn.
- Mỗi nhóm tối đa 5 thành viên, có thể trong một lớp hoặc từ các lớp khác nhau.
- Các nhóm có thể mời thêm giảng viên/chuyên gia hoặc cựu sinh viên, những người có kinh nghiệm tham gia cố vấn, hỗ trợ.

III. THỂ LỆ CUỘC THI

1. Nội dung thi

- Xây dựng 1 phần mềm ứng dụng công nghệ thông tin, có thể là ứng dụng web, desktop, mobile hoặc các nghiên cứu cải tiến có kết quả thực nghiệm...

2. Lĩnh vực dự thi:

- Khoa học máy tính/Trí tuệ nhân tạo, Mạng, Công nghệ phần mềm, Hệ thống thông tin,...

3. Thủ tục đăng ký và hồ sơ dự thi

- **Hình thức đăng ký dự thi:** Các cá nhân/nhóm gửi Hồ sơ đăng ký dự thi về lớp trưởng các Lớp. Lớp trưởng tổng hợp, gửi về email: yusonlam@qnu.edu.vn. Tiêu đề email ghi: **[SPPM-2024] [Lớp]-[Họ và tên nhóm trưởng]-[Tên nhóm]**.
- **Thời hạn đăng ký:** từ ngày ra thông báo đến **hết ngày 23/3/2024**.

- **Hồ sơ dự thi gồm có:**
 - Phiếu đăng ký dự thi theo mẫu.
 - Hình ảnh các thành viên nhóm. Hình ảnh phải có chất lượng tốt (độ phân giải HD), các thành viên mặc trang phục lịch sự (áo thun hoặc sơ mi), có background lịch sự.
- **Lưu ý:**
 - Các hình ảnh và thông tin sản phẩm dự thi sẽ được đăng lên Fanpage Khoa để truyền thông.
 - Các file được nén định dạng .zip, tên file theo định dạng: **[Lớp]-[Họ và tên nhóm trưởng]-[Tên nhóm].zip**.
 - Ví dụ tên file: [CNTT K44A]-[Nguyễn Văn An]-[Protech].zip

4. Hình thức thi

Cuộc thi gồm 2 Vòng thi và phần Bình chọn Sản phẩm yêu thích nhất. Cụ thể như sau:

Vòng 1: Vòng Sơ khảo

- Các nhóm gửi Sản phẩm về Ban Tổ chức (BTC), **hạn chót ngày 10/4/2024**.
- **Sản phẩm bao gồm:**
 - File Báo cáo tổng hợp về sản phẩm (định dạng PDF).
 - File Slide (khoảng 10-15 slides) giới thiệu về sản phẩm.
- Ban Giám khảo sẽ chấm điểm các sản phẩm theo các tiêu chí (tương tự tiêu chí chấm khóa luận tốt nghiệp: tính sáng tạo, tính khả thi, tính mới/công nghệ, hình thức...). Các sản phẩm **có điểm ≥ 6 và tối đa 10 sản phẩm** sẽ được vào vòng Chung kết.

Vòng 2: Vòng Chung kết và trao giải

- Các nhóm nộp Sản phẩm hoàn thiện, **hạn chót ngày 16/4/2024**.
- **Sản phẩm hoàn thiện bao gồm:**
 - File Báo cáo tổng hợp về sản phẩm (định dạng PDF).
 - File Slide (khoảng 10-15 slides) giới thiệu về sản phẩm.
 - 01 Clip giới thiệu về sản phẩm. Clip dự thi phải đảm bảo định dạng file video cơ bản, thông dụng (định dạng đuôi .MP4), góc phải, phía trên là tên sản phẩm dự thi.
- BTC sẽ thành lập Hội đồng đánh giá (Ban Giám khảo). Các cá nhân/nhóm trình bày sản phẩm trong vòng 10 phút và trả lời các câu hỏi của Ban Giám khảo.
- **Thời gian vòng Chung kết và trao giải:** BTC sẽ thông báo sau (dự kiến ngày 19 - 21/4/2024).

Phần Bình chọn Sản phẩm được yêu thích nhất

- Các sản phẩm sẽ được đăng tải lên Fanpage Khoa. Các cá nhân/nhóm truyền thông sản phẩm của mình. Sản phẩm nào được nhiều lượt Like nhất, sẽ giành giải Sản phẩm được yêu thích nhất. Lưu ý: trường hợp hack like hoặc gian lận, sẽ bị loại.
- Cách tính điểm: 1 Like = 1 điểm (không tính điểm cho lượt Share).
- **Thời gian bắt đầu tính lượt bình chọn:** ngay sau khi BTC đăng Sản phẩm lên Fanpage.
- **Thời gian kết thúc tính lượt bình chọn:** 8h00 sáng 19/4/2024.

5. Một số mốc thời gian quan trọng

- Thời hạn đăng ký dự thi: từ ngày ra thông báo đến **hết ngày 20/3/2024**.
- Thời hạn gửi Sản phẩm về BTC để chấm vòng Sơ khảo: **ngày 10/4/2024**.
- Thời hạn nộp Sản phẩm hoàn thiện để chấm vòng Chung kết: **ngày 16/4/2024**.
- Thời gian bắt đầu tính lượt bình chọn: ngay sau khi BTC đăng Sản phẩm lên Fanpage.
- Thời gian kết thúc tính lượt bình chọn: **8h00 sáng 19/4/2024**.
- Thời gian diễn ra vòng Chung kết và trao giải: BTC sẽ thông báo sau (**dự kiến ngày 19 - 21/4/2024**).

IV. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG

Cơ cấu giải thưởng:

- 01 giải Nhất: 1.500.000đ + Giấy chứng nhận.
- 01 giải Nhì: 1.000.000đ + Giấy chứng nhận.
- 01 giải Ba: 700.000 đ + Giấy chứng nhận.
- 05 giải Khuyến khích: 300.000đ + Giấy chứng nhận.
- 01 giải Sản phẩm được yêu thích nhất: 400.000đ.

Số lượng, cơ cấu Giải thưởng có thể thay đổi theo đánh giá của Hội đồng Giám khảo và BTC Cuộc thi.

V. ĐIỀU CHỈNH THỂ LỆ

- Trong quá trình tổ chức cuộc thi, BTC có thể điều chỉnh, sửa đổi Thể lệ cho phù hợp với tình hình thực tế để chất lượng cuộc thi đạt hiệu quả tốt nhất.

VI. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Ban chấp hành Khoa CNTT

- Xây dựng kế hoạch, thể lệ cuộc thi, chỉ đạo, hướng dẫn, kiểm tra, đôn đốc các Lớp tham gia.
- Thành lập Ban tổ chức, Hội đồng Giám khảo.
- Tổ chức tuyên truyền về Cuộc thi.

- Vận động tài trợ kinh phí.

2. Các Lớp

- Tổ chức tuyên truyền rộng rãi nội dung của cuộc thi tới sinh viên.
- Vận động các sinh viên tham gia. **Đặc biệt, mỗi lớp K43, K44 vận động đăng ký ít nhất một nhóm, một sản phẩm.**

Trên đây là kế hoạch tổ chức cuộc thi “*Sản phẩm phần mềm*” năm 2024. BCH LCD-LCH Khoa đề nghị các Lớp nghiêm túc triển khai.

LCD-LCH KHOA CNTT